



Déroulement du jeu

- À tour de rôle, les joueurs lancent le dé et avancent leur jeton le nombre de case(s) indiqué par le dé.
- Si le joueur trouve une échelle sur cette case, il monte son jeton à la case au haut de l'échelle.
- Par contre, si le joueur arrive sur une case avec la tête d'un serpent, il/elle doit faire glisser son jeton jusqu'à la case indiquée par la queue.
- Le premier joueur à atteindre la case 100 gagne la partie.

